



Iskolaújság



2022. március

XIX. évfolyam IV. szám

A Tartalomból:

Ünnepeink (1-3. oldal)



Diákélet (4-12. oldal)



Interjú (13. oldal)



Eredményeink (14-15. oldal)



*Boldog húsvéti ünnepet kívánunk az iskolaközösség minden tagjának és szeretteiknek!
szerkesztőség*

Március 15.-e iskolánkban

Iskolánk, az előző évekhez hasonlóan, ebben a tanévben is fejezt hajtott az 1848-49-es forradalomban és szabadságharcban küzdő forradalmárok előtt. A 11.D osztály tanulóit érte az a megtiszteltetés, hogy egy színpadi produkcióban méltón emlékezzünk a hősökre.



Impresszum:

Kiadja a DSZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum.

Cím: 4025 Debrecen, Széchenyi u. 58.

Igazgató: Dr. Barcsa Lajos

Főszerkesztő: Kissné Simon Mária tanárnő

Fotók: Péter Miklós tanár úr

Szerkesztők (diák): Kelemen Panna, Kun Attila, Óze Laura, Prém Ferenc, Semsey Dorka, Serbán Krisztina, Simai István, Sohodóczi Tamás, Szabó Ármin András



Ünnepeink

A járványhelyzetre való tekintettel a tornateremben (a múlt évektől eltérően) csak a 11.évfolyam tanulói jelenhettek meg az ünnepségen. A többi évfolyam tanulói a központi iskolarádión keresztül hallgatták a műsort. A műsort március 12-én a 4. órában mutatták be a tanulók. A hosszas, előzetes felkészülésben nagy szerepet játszott Fancsali László



osztályfőnök tanár úr, aki komoly odafigyeléssel és alázattal dolgozott a szereplőkkel. Az osztálynak volt szerencséje megismerni Kiss Gergely Mátét, magyar színművész és bábművészt, aki nagyon hasznos, és fontos tanácsokkal látta el az osztályt, amiket tudtak hasznosítani a tanulók. A felkészülést segítette Hodossiné Sugár Éva, magyar-irodalom szakos tanárnő, aki átnézte a forgatókönyvi szöveg helyességét, nyelvtani felépítését, és a koreográfia megszületésében vállalt szerepet. Rengeteget köszönhet



neki az osztály, órán is gyakorolt a szereplőkkel, hogy minden a megfelelő legyen az előadás napján. Segített még Ráczné Keserű Andrea, történelem szakos tanárnő, aki a

forgatókönyvben szereplő, történelmi információkat igazította helyre, illetve tekintette meg többször a produkciót, tanácsokkal látta el az osztályt. Az osztály több héten át készült az ünnepségre, ezalatt az idő alatt voltak nehézségek, kihívások, de mindenki állta a sarat, és végül minden néző vagy hallgató



átszellemülhetett egy kicsit a forradalmi lázba. A műsorban szerepelt a Mechwart néptánc csoportja is, amelynek tagjai különböző évfolyam tanulói, akik mind táncolnak valamely néptáncgyesületnél. Egy fergeteges verbunkot adtak elő. A tánc koreográfiáját Szilágyi László volt diákelnöknek köszönheti az iskola. A csoport segítője Almásiné Németh Katalin, matematika-német szakos tanárnő, aki



rendelkezésre állt minden felmerülő problémával kapcsolatban. A műsor által a diákok betekintést nyerhettek, hogy miként harcoltak az emberek a szabadságukért, és hogyan alakították át a magyar történelmet.

Dandé Zsolt 11.D

Tanulmányi kirándulás Gyula városába

2022. március 16-án a DSZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum 10.A osztálya lehetőséget kapott a Rákóczi Szövetség pályázata keretein belül, hogy egy egynapos tanulmányi kirándulást tehessen Gyula városába.

A kirándulás reggelén az időjárás nem volt túl kedvező, a kedvünket azonban nem vette el a rossz idő, a jobb időjárásra való várakozás alatt kellő időnk volt, hogy még egyszer egy gyors olvasópróbát tartsunk, hiszen a kirándulás napján egy, az 1848-49-es forradalom és szabadságharc hőseinek emlékére készített rövid ünnepi műsort is elő kellett adnunk. A próba után az időjárás szerencsére 180 fokra fordult; az eső is elállt és a nap is kisütött. Így indultunk el kirándulásunk első helyszínére, a gyulai vár



közelében lévő emlékhelyhez, ahol előadtuk műsorunkat, melyben a forradalom eseményeit leíró szövegeinket korabeli költők verseivel színesítettük. Az ünnepi előadás után az emlékművet megkoszorúztuk, ezzel megemlékezve a márciusi ifjakra és hőseinkre.

Ezután a már csak néhány lépésre található gyulai vár volt a következő úticélunk. Először megtekintettük a várfokot, majd a vár tornyát, ahonnan gyönyörű kilátás nyílt a mesés Gyula városára. A toronyban végezve célba vettük a várudvart, ahonnan egy tárlatvezető hölgy segítségével bejártuk a vár minden részét, sok-sok érdekes információval kiegészítve a látottakat. Így jutottunk be többek között a vár körfolyosóján található lovagterembe, ahol sok érdekes információt tudtunk meg a vár történelméről és a korabeli életről, miközben a háttérben egy animációt láthattunk a vár környezetéről az évek, évtizedek múlása alatt, illetve az akkori lovagok és nagyurak helyeit foglalhattuk el a tárgyalóasztal körül. Ezután bepillantást nyerhettünk a fegyvertárba, ahol az akkori fegyvereket, lovagi páncélokat tekinthettük meg, valamint egy érdekes bemutatót láthattunk a vár ostromáról a fegyverteremben kialakított dioráma és egy egészen különleges rávetített animáció segítségével.

Mindezek után tovább mentünk, és megszemlélhettük az alabárdos termet, a szandzsák-bég fogadószobáját, a várúri hivatali szobát, a várúri valamint a várnői lakosztályt.

A tárlatvezetés itt véget is ért, a várudvart magunk fedezhettük fel, ahol betekintést nyerhettünk a korabeli várbörtönbe, ahol az akkori kivégző- és kínzóeszközöket tekinthettük meg. Ezen kívül bejártuk az éléstárat, a kovácsműhelyt, a sütőházat,

valamint a vár kápolnáját.



A várban tett látogatás és a kisebb szabad foglalkozás után, mely alatt lehetőségünk volt a várost kicsit felfedezni, az Almásy kastélyt jártuk körbe, itt már tárlatvezetés nélkül. A kastély hemzsegett a praktikus és néhol már elképesztő interaktív elemektől. Csak hogy egy párat említsek a teljesség igénye nélkül:

Megtekinthettük a korabeli munkák (cipőtisztítás, ruha-evőeszközmosás, stb.) véghezvitelét rövid videók segítségével. A kiállítás érdekessége, hogy az akkori kastélyéletet nem a főurak, hanem a szolgák szemszögéből szemlélhettük meg. A kastélyban uralkodó hierarchiát is interaktív módon ismerhettük meg, valamint a korabeli étkezési szokásokat és a konyha kinézetét több évre lebontva szintén „testközelből” tekinthettük meg.

Ezen kívül megismerhettük az öltözködési szokásokat, tánccal és zenével is találkozhattunk, megtudhattuk hogyan is lett Albrecht Dürer neve Dürer, végigjárhattuk a kastélyban megtalálható összes szobátípust, sőt lehetőségünk volt megtapasztalni, hogy milyen volt annak a kulcscsomónak a súlya, melyet a szolgák minden nap maguknál tartottak. A kastély munkatársai egy rövid mozifilmmel is várták a látogatókat.

Mindez még csak töredéke a kiállításon található bemutatóknak, érdekességeknek, és az is elképzelhető, hogy látogatásunk alatt nem is jutott minden helyszínre idő, olyan nagy területen helyezkedik el a kiállítás.

Mindent összevetve magabiztosan kijelenthetem, hogy egy nagyon érdekes és informatív kiránduláson vettünk részt, még akkor is, ha az egészre csak egy napunk volt. Véleményem szerint egyszer mindenkinek meg kell látogatni Gyula városát, az említett látványosságokkal együtt, hiszen minden korosztály számára különleges élményt tud nyújtani a látványvilág mind a várban, mind a kastélyban.

Bagi Attila 10.A



Új diákelnök az iskolánkban!

Tavaszcím

A tanuló, a tudás, és a tanár közötti kapcsolatot én szeretem a föld, a virágmag, és a kertész metaforájával jellemezni. Tél van, fagyos a föld, a diák nem akar tanulni, nem érzi jól magát, ezáltal nem is marad meg benne a tudás. A kertész addig nem tud ültetni, amíg a föld fagyos, vagy ha megpróbálja, akkor ha el is ülteti, a mag nem fog tudni feltörni, tehát tanáraink addig nem fognak tudni minket művelni, amíg mi valamilyen szinten boldogok, elégedettek nem leszünk.

Hozzuk el a tavaszt együtt!

Mint diákelnök, legfőbb kötelességemnek tartom a diákok és a tanárok mentális jóllétét elhozni. Ehhez az kell, hogy legyen egy közösség, ami együtt tud dolgozni egy jobb jövőért, ahol a legfőbb cél az, hogy a diákok és a tanárok szeressék az iskolát.

Lehet mondani, hogy ez egy álom, de én úgy hiszem, hogy ezt el lehet érni. Hogyan is képzelem ennek a megvalósítását? Tisztázni szeretném, hogy nem valami örök boldogságot keresek én, hanem azt, hogy mindenki jó akarattal, jó lélekkel térjen be az iskolába. Ehhez a közösségünket tovább kell erősíteni, mert ha tartozunk valahová, amire mi büszkék lehetünk, akkor szívesebben is



megyünk el ennek a közösségnek a terébe.

Egy nyalábnyi föld soha nem fog egy virágmezőt teremni, de egy egész rét lehet.

Sok közösségépítő programot -akár délutánit, akár egész naposat- szeretnék megszervezni a Diákönkormányzat és tanáraink segítségével. Ennek sok jó hatása lenne, de semmiképp nem szeretném, hogy ez a tanulás rovására menjen, helyette inkább szeretném extrának betudni, ami csak hozzáad az élményhez, nem vesz el belőle.

Iskolaújság 2.0

Ha ezt olvassátok, gondolom többet nem is kell mondanom. Az iskolaújság az egyetlen bevétele a Diákönkormányzatnak, tehát szeretnénk ha minél többen megvennétek, ezzel támogatva a működésünket, de a támogatásért cserébe szeretnénk egy olyan lapot kiadni számotokra, ami igényes és tényleg élvezhető. Tervezünk képregényt és sok egy-mást, valamint ha nektek is vannak ötleteitek, hogy mivel tudnánk feldobni az iskolaújságot, akkor szívesen várjuk őket. **Ha bármilyen kérdésed van, szívesen várok mindenkit egy beszélgetésre, nyugodtan oda jöhettek, rám írhattok, felhívhattok, akár még levelet is elfogadok.**

Obsitos Csaba 11.B

Decentralizált appok (DApp) / okoszerződések

A decentralizált applikáció kifejezés annyit jelent, hogy az appot nem egyetlen központi személy vagy szervezet birtokolja, kezeli. Ez úgy lehetséges, hogy a program kódja a blokkláncon van tárolva és futtatva. Előnyös lehet például, ha egy harmadik féltől mentes tranzakciót szeretnénk lebonyolítani, de akár egy cenzor mentes közösségi platformot is létre lehet hozni vele.

Nem decentralizált appra példaként hozható egy nagyon népszerű közösségi finanszírozó platform, a kickstarter. Az oldalon különböző projektek megvalósulását lehet támogatni. A lényeg, hogy itt mind a támogató, mind a termék alkotó a kickstarterre bízza a pénzüket kezelését.

Ezzel szemben okoszerződésekkel létrehozható egy hasonló DApp, ami nem függ harmadik féltől. A támogatók egy a blokkláncon történő tranzakcióval utalhatnak pénzt az okoszerződésre, az okoszerződés pedig automatikusan végrehajtja a kifizetést/visszatérítést, ha lejárt a gyűjtésre szánt idő.

Gyakorlatban az okoszerződés áll egy egyenlegből, tárhelyből és a végrehajtható kódból. Az okoszerződés állapotának módosítása a megfelelő címre küldött tranzakciókkal lehetséges. A program kódját a bányászok hajtják végre a blokk érvényesítése közben. Általában minél erőforrásigényesebb a kód, annál nagyobb a tranzakciós díj.

Egy példa okoszerződés kódra (Solidity nyelven írva):

```
1 // SPDX-License-Identifier: GPL-3.0
2 pragma solidity >=0.8.7; // Solidity compiler verzió megadása
3
4 contract MoneyStorage {
5     mapping(address => uint) public balances; // HashMap a címekhez tartozó összegek tárolására
6
7     error InsufficientBalance(uint requested, uint available); // Hibaüzenet definiálása
8
9     function deposit() public payable { // Meghíváskor összeg utalható a contract egyenlegére
10         balances[msg.sender] += msg.value; // A letét eltárolása a hozzátartozó címmel
11     }
12
13     function withdraw(uint amount) public { // Meghíváskor felvehető a megadott összeg
14         if(balances[msg.sender] < amount) { // Ellenőrzi, hogy van-e elegendő érték a számlán
15             revert InsufficientBalance({ // Hibaüzenet küldése, ha nincs
16                 requested: amount,
17                 available: balances[msg.sender]
18             });
19         }
20
21         balances[msg.sender] -= amount; // A felvett összeg levonása
22         payable(msg.sender).transfer(amount); // Az összeg elutalása a címre
23     }
24 }
```

Szabados Gergő 12.C

Metro 2033 játékajánló

A Metro 2033 témája egy posztapokaliptikus világ, amely az atom bombázások utáni moszkvai életet mutatja be, ahol az emberek a metró hálózatokba menekülnek a fenti világ elől. Más nehezítő körülmény is megtalálható a világban. Ezek például a hatalmas patkányok vagy a felszínen élő szörnyek, akik gyakran lemennek az alagutakba, és háborgatják a lent élő népeket.

A játék könyveken alapul, amit Dmitry Glukhovsky írt. A könyv nagy sikereknek örvendett, így nem volt kérdés, hogy megalkossák a játékot is.



Főhőse Artyom, aki megakarja védeni a népét a szörnyektől, és az ellenséges csapatoktól (Ezeket az embereket hívják kívülállóknak a játékban.) Gyerekes kíváncsisággal tölti a szabad idejét a felszíni világban, ahol sok veszély vár rá. Fontos megemlíteni, hogy csakis gázmaszkban lehet a radioaktív helyeken tartózkodni. Maszkunkban adott idő után szűrőt kell cserélni, de ezzel az a nehézség, hogy nagyon kevés lehet nálunk, és nehéz találni a pályákon. A pénzt lőszer helyettesíti, de ezt a lőszert fel lehet használni a fegyverünkbe is. A pályán található úgynevezett biztonságos helyek, amik az alagutakban található kisebb-nagyobb városok biztosítják. A történet előrehaladtával kiderül, hogy Artyomnak van egy felesége, akinek az apja a közösség vezetője. Ez a szál sok problémához fog vezetni a játék történetének folyamán.



Összeségében elmondható, hogy egy brilliánsan megalkotott világba csöppen a játékos, s sok kalandban lesz része. A történet kidolgozott, nem hiányos. Atmoszférája tökéletesen bemutatja az apokaliptikus életet, s a vele tartozó veszélyeket is. A főhős személyiségét is tökéletesen bemutatja, a zord álarc alatt egy emberséges, olykor félelemben élő személyt láthatunk.

Kálló Bence 10.E

Sorozatajánló

Stranger things

A Stranger Things a Duffer testvérek által alkotott amerikai websorozat. A sorozat 3 évadból áll össze és hamarosan kiadásra kerül a negyedik évad. A sorozat egy párhuzamos univerzum csatájáról szól a mi univerzumunkkal. A történet az Indianai Hawkins-ban játszódik

A történet központja Eleven, egy lány szereplő aki természetfeletti képességekkel rendelkezik. Millie Bobby Brown alakítja. A sztori szerint megismerkedünk a csapat többi tagjával is, akik minden találkozásnál társasoznak. A csapat tagjai *Mike Wheeler*, *Dustin Henderson*, *Lucas Sinclair*, *Will Byers* és a későbbiekben *Max* további szereplők:

- *Joyce Byers* Will és Jonathan Byers anyja, Lonnie Byers volt a férje. Eladó.
- *Jim Hopper* hawkinsi rendőrfőnök. Eleven nevelője.
- *Nancy Wheeler* Karen és Ted lánya, Mike középiskolás nővére. Jonathan barátnője.
- *Jonathan Byers* Joyce Byers fia, Will középiskolás bátyja. Nancy barátja.
- *Steve Harrington* Az iskola egyik legnépszerűbb diákja, Nancy barátja.
- *Billy Hargrove* Max heves természetű és kiszámíthatatlan féltestvére.

Az első évad cselekményszála 80-as években játszódik. A sorozat azzal kezdődik, hogy Will rejtélyes módon eltűnik majd rátalálnak Elevenre. A későbbiekben kiderül, hogy a lány kinyitott egy kaput a két világ közt ami káoszt szított. A második évadban sikerül bezárni ezt a kaput azonban el kell titkolni a világ elől mivel botrány lenne és meg kell akadályozni, hogy mások nehoj újra kinyissák. A harmadik évadban a szovjetek mégis rájönnek és újra kinyitják a kaput. Közben a kis csapat szembeszáll a túlvilági lénnel.

Személy szerint a sorozatot azoknak ajánlanám, akik szeretnek elveszni a fantasy világában.

14-18 éves korosztályban ajánlott.

Egyed Ádám 10.F

Wunderbar Fesztivál

Országszerte rendezték meg a Wunderbar Fesztivált, mely a német nyelv, és a német nyelvű országok kultúrájának megismerésének népszerűsítését szorgalmazták. Ez a rendezvény egy héten keresztül foglalkoztatta az arra érdeklődőket. Sokszínű programokkal hozták közelebb a német nyelvet és kultúrát.

Az eseménysorozatot Gert Loosen a Deutsches Kultur Forum képviselőjében és Puskás István, Debrecen alpolgármestere nyitotta meg március 28-án a Batthyány utca 24. szám alatti galériában megrendezett „Bilder aus der Wissenschaft” című kiállítás bemutatásával. A városvezető hangsúlyozta, hogy a tárlat és a téma azért is egy érdekes és izgalmas része a programsorozatnak, mert keretbe foglalja a hét eseményeit és bemutatja a kortárs művészet egy olyan irányát is, amely a tudománnyal és a technológiával fűzi össze a kortárs művészetet. Ezen kívül külön hangsúlyozta, hogy az angol ma már elengedhetetlen, a német pedig szükséges. A megnyitón részt vett fiatalok figyelmét felhívta arra is, hogyha a karrierútjukat esetleg, az ideérkező német vállalkozásokhoz kötődően képzelik el, akkor gondoljanak arra, hogy ahhoz, hogy egy idegen közegben sikeresen tudjunk helytállni, nemcsak szakmai ismeretekre és nyelvtudásra van szükség, hanem ismernünk kell az adott közeget, szót kell értenünk a nyelvben, kultúrában és a szokások terén is.



Ezen az eseményen osztályunk is részt vett. A galéria rengeteg csodálatos művészeti képet tartalmazott, mint például a vas szerkezetirácsa, fehérvérsejtek védekezés közben, vagy, mint a tenger gyümölcsei, a kagylók. Valószínűleg a legérdekesebb a feketelyukról készült kép volt, hiszen ez egy nagyon ritka jelenség. A kiállításon a képekhez magyar és német nyelvű leírás is volt, melyek elképesztően sok érdekes információt tartalmaztak. Az interaktív feladatok még élvezetesebbé tették a különböző művek megismerését.

A Wunderbar Fesztivál részeként március 29-én karrier nap volt a Kölcsey Központban, ahol német és svájci cégek mutatkoznak be. Rengeteg cég vett részt ezen a programsorozaton, mint például a Sensirion, a Deutsche Telekom vagy a Krones. A cégek földszinti standjainál közelebről is megismerhették a tovább tanuló diákok a lehetőségeiket a jövőre nézve. Érdeklődésük fokozása érdekében a hostessek játékos feladatokkal, ajándéktárgyakkal és prospektusokkal is kedveskedtek a hozzájuk fordulóknak – akik több helyen arra is kíváncsiak voltak, hogy az adott társaságnál van-e lehetőség duális képzésre.

A következő napokban több színes programot is szerveztek. Március 30-án A német nyelv napjával folytatódott, amelyet a Debreceni Egyetemen rendeztek meg. Március 31-én pedig, a Kölcsey Központ Nagytermében Tankred Dorst színdarabja, a Merlin volt megtekinthető. A fesztivál záróünnepsége április 1-jén volt a Modemben, és másnap, április 2-án még találkozhattak az érdeklődők a Német liga című futballbajnokságon, a Debreceni Egyetemen. A rendezvény szervezői azt ígérték, hogy jövőre is megszervezik ezt az eseményt.

Kun Rúben, Misák Alexandra 10. A

Programajánló

Vidámparki Szezonnyitó

Dátum: 2022.04.14 9:00 - 18:00 és 2022.04.17 9:00 - 18:00

Szervező: Debreceni Állatkert, Növénykert és Vidámpark

Helyszín: Debrecen, Ady Endre út 1.

Kezdetét veheti az önfeledt móka és kacagás, hiszen az ország egyetlen vidámparkja



április 14-én kinyitja kapuit és május elsejéig minden hétvégén, azt követően pedig minden egyes nap várja a szórakozni és kikapcsolódni vágyókat!

A park évről évre innovatív fejlesztésekkel, jelenleg 21, folyamatosan megújuló játékelménnel kínál különleges és felejthetetlen szórakozást kicsiknek és nagyoknak egyaránt.

Agóra Tudományos Élményközpont – Agóra Húsvét

Dátum: 2022.04.14 10:00 - 18:00

2022.04.15 10:00 - 18:00

2022.04.16 10:00 - 18:00

Szervező: Agóra Tudományos Élményközpont

Helyszín: Debrecen, Egyetem tér 1.

Hogyan lehet megkülönböztetni a főtt tojást a nyerstől, mitől függ, hány tojás kerül egy fészekbe és mi történik a tojásban a költési időszak alatt? A tavaszi szünet első három napján különleges húsvéti programokkal vár téged is az Agóra. Kiderül többek között, hogy valóban szőrös-e a nyulak talpa, hogyan lehet megkülönböztetni a kergük alapján a fafajokat, és milyen gyógynövényeket gyűjthetünk tavasszal. A Botanikus Kerti séta során pedig megtudhatják az érdeklődők, mi köze a jegenyenyárnak az olaszországi Lombardiához, és hogyan működnek a mocsárciprus légzőgyökerei. Az élményközpont ezen a három napon 10 és 18 óra között fogadja a látogatókat.



Éjszakai Fürdőzés és Lézer Show A Mediterrán Élményparkban

Dátum: 2022.04.16 16:00 - 23:45

Szervező: Aquaticum Debrecen SPA

Helyszín: Debrecen, Nagyerdei park 1.

Áprilisban is éjszakai fürdőzés a Mediterrán Élményparkban! Április 16-án, szombaton szuper menő lézer show, zene, tánc, fények és persze fantasztikus vízi élmények várnak Rád az Aquaticumban!

FŐNIXFITT V.

Dátum: 2022.04.30 9:00 - 18:00

*Szervező: Magyar Sport- és Életmódfejlesztő Klaszter, Debreceni Sportcentrum
Közhasznú Nonprofit Kft.*

Helyszín: Debrecen, Kassai út 28.

2022 áprilisában ismét megrendezésre kerül Kelet-Magyarország legnagyobb fitness eseménye.

Ha még új vagy, ezt kell tudnod a FőnixFittről:

- immár 5. alkalommal
- 3000 m²-en
- 6 sztárfellépő
- a helyi fitness oktatók színe-java
- számtalan mozgásforma
- egész napos fitness programok 9-18 óráig
- welcome csomag
- magyar fitness sztárok
- mindez szinte egy mozijegy árért



9. B Bemutakozás



Miért a Mechwart András Technikumot választottad?

- Azért, mert érdekel az informatika, ráadásul, a jövőben közforgalmi pilóta szeretnék lenni, amihez fontos a matematika és a fizika így úgy éreztem, hogy ezeket nagyon jól tudnám elsajátítani a Mechwartban.
- Informatikával szerettem volna foglalkozni.



Hol hallottál a

Mechwartról, honnan értesültél az itt folyó képzésekről?

- Barátoktól és Ismerősöktől.
- Régi iskolámban meséltek a tanárok a Mechwartról.

Ha ajánlották ismerőseid az iskolát, akkor mi volt a legmeggyőzőbb érv az iskola mellett?

- Nagyon jó színvonalú az oktatás.

Eddig mennyire tetszik az iskola, az oktatás, a tanárok esetleg a digitális oktatás?

- Eddig tetszik, kicsit szokatlan, de hozzá lehet szokni.
- Az online oktatás nagyon jó, sokkal könnyebb nekünk, informatikusoknak digitálisan tanulni, illetve kényelmesebb a környezet.

Mi tetszik, vagy mi NEM tetszik leginkább az iskolai hétköznapiakban?

- Azok a szünetek tetszenek a legjobban, amikor van idő lemenni a büfébe.
- Sajnos a számítógépek nem mindenhol megfelelőek.

Hol szeretnél továbbtanulni?

- A Nyíregyházi egyetemen, pilótaszakon.
- Egyetem

Szabó Ármin András 12.B



Eredményeink

Eredményes német verseny

Sprichst Du Deutsch? (Beszélsz németül?) címmel hirdet minden évben nyelvi versenyt a Deutsche Telekom IT Solutions. A cég a magyarországi kulturális és felsőoktatási intézményekkel, vagyis a Debreceni Német Kulturális Fórummal, valamint a Debreceni, a Szegedi és a Pécsi Tudományegyetem Germanisztika Intézeteivel közösen szervezte meg idén is a 10-12. osztályos középiskolásoknak szóló versenyt. A jelentkezők két kategóriában indulhattak: a hagyományos óraszámú német nyelvet tanulók és a két tanítási nyelvű, valamint a német nemzetiségi intézményekben tanulók külön kategóriában mérhették össze a tudásukat. A verseny 3 fordulóból állt. A B1-es szintű online feladatsor kitöltése után



230-250 szó terjedelemben kellett fogalmazást írni *Wie hat die Pandemie unser Leben verändert?* (Hogy változtatta meg életünket a pandémia?) témában. A döntőbe minden csoportból a 10 legjobb versenyző jutott. A végső megmérettetésen pedig szabadon választott témában kellett 10 perces prezentációt tartaniuk a diákoknak. A pécsi döntőn, március 22-én a két tanítási nyelvű, valamint a nemzetiségi iskolákból érkezettek előadásait értékelte a zsűri. A diákokat természetesen felkészítő tanáraik is elkísérhették. Iskolánk hat, két tanítási nyelvű képzésben tanuló diákja, Bagi Attila, Hüse Tamás, Kun Rúben, Péter Lőrinc, 10.a osztályos tanulók, illetve Vécsei Vajk és Vég Vilmos 11.a osztályos tanulók jutottak el a verseny második fordulójáig. Egyikük, Vég

Vilmos, 11.a osztályos tanuló (Felkészítő tanára Linzenboldné Török Ilona tanárnő, akinek a munkáját Szeifert Diana anyanyelvi lektortanárnő segítette) a döntőbe kerülve első helyezést ért el a színvonalas verseny két tanítási nyelvű, illetve nemzetiségi intézmények diákjai számára rendezett kategóriájában.

A helyezettek:

1. Vég Vilmos (Debrecen, Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum)
2. Tóth Boglárka (Veszprém, Lovassy László Gimnázium)
3. Sal Kinga (Pécs, Koch Valéria Iskolaközpont)

különdíj: Pál Kata (Veszprém, Lovassy László Gimnázium)

Vég Vilmos 11.A

Megyei futsal torna

Idén is megrendezésre került a körzeti vagy régi nevén feljegyzett, megyei futsal torna. Ez egy három fordulós megmérettetés, aminek nyertes csapata, indulási jogot kaphat az országos futsal kupába. Közel tíz iskola tanulói, három különböző városból tették magukat próbára. Egy mérkőzés 2x14perc időtartamú volt, és minden futsal szabálynak megfelelően történt. Kettő, igazolt vonalbíró állt a mérkőzések felett. A Mechwart csapatát 11 tanuló képviselte, és próbálta meg lefocizni az ellenfeleit. Az első forduló hazai pályán rendezték meg, az iskola saját testnevelés teremében. Első körben a Mechwart csapatára kettő fontos mérkőzés várt, abból minimum egyet meg kellett nyernie, hogy továbbjuthasson a következő fordulóba. Sikerültek is az előzetes tervek, az első mérkőzés egy nagyon laza, örömjátékot hozott, az Épitech csapatát sikerült legyőzni, egy 3:0-as végeredménnyel. Gólszerzők: Balázs Ákos, Kassai Ákos, Pirka Tamás. A következő mérkőzésen sajnálatos módon fájdalmas vereséget szenvedtek a Brassai csapatától. Nyert a csapat egy mérkőzést, így indulhattak a következő fordulóban, amit a Beregszászi Sámuel Szakközépiskolában tartottak meg. Kettő mérkőzés várt a fiúkra. Az első mérkőzésen sikeresen vették a gátat, sikerült legyőzni a Berettyóújfalu csapatát, 2:1-re. Gólszerzők: Konyári György, Szima Ákos. Az ezt követő mérkőzésen nem jöttek be a számításaik, vereséget szenvedtek, ismét a Brassai ellen. Szerzett pontok alapján továbbjutottak a fiatalok a végső megmérettetésre. Újra a Beregszászi volt a színhely. Négy csapat ugrott egymásnak ezen a napon. „Mindenki játszik mindenkivel” alapon játszottak egymással a csapatok és aki a legtöbb pontot szerez, az jut tovább az országos kupára. Egy győzelem három pontot, egy döntetlen, egy pontot, és egy vereség nulla pontot jelentett. A Mechwart csapat előtt csak a győzelem lebegett. A Berettyóújfalu csapatától kikaptak, így első mérkőzés után nem tett jót a vereség, de megmutatták a tanulók, hogy őket nem ilyen fából faragták, a következő mérkőzésen elsőpró győzelmet arattak a Kereskedelmi csapata ellen, 3:0-as végeredménnyel.

Gólszerzők: Kassai Ákos, Loncsák Előd, Zsupos Tamás. Az utolsó, mindent eldöntő mérkőzésen remek játékot mutattak a fiúk, végig nyomás alatt tartották az ellenfelet, nem mást, mint a Brassai csapatát, itt volt az idő a revansra. Az első játékrészben egy szerencsétlen gólt követően vezetett a Brassai csapata. Több helyzetet alakított ki a csapat, de nem sikerült azokat góllá váltani. Mígnem Konyári György szólóját követően sikerült kiegyenlíteni. Adódtak nagy helyzetek, de maradt a döntetlen. A Mechwart csapata öt ponttal zárta a napot, az első csapat hat pontot szerzett, így csak egy ponttal maradt le az országos döntőről. Összesítésben a harmadik helyet sikerült elcsípní. Eremmel, kupával, és további jutalmakkal gazdagodtak a résztvevők. Kovács Dávid elképesztő



bravúrok követően jogosan érdemelte meg a torna legjobb kapusa címet. Köszönet illeti Fancsali László, testnevelés szakos tanárurat, aki végig ott állt a csapat mögött, fejben egybe tartotta a csapatot.

A csapat tagjai: (balról-jobbra) Balázs Ákos, Loncsák Előd, Kassai Ákos, Zsupos Tamás, Pirka Tamás, Szima Ákos, Dandé Zsolt, Konyári György, Kovács Dávid.



Szórakozás

	◆	BÁN, SAJNÁL	VEGYJEL ARANY	A SUGÁR JELE	... LAKE CITY	KÁRTYA-JELZÉS	◆
	1						N ↘
	ÜREGES ÁRU!			OSZTRÁK AUTÓJEL VÖRÖSINGES FERI		MÁGNESES INDUKCIÓ AZ IDŐ JELE	
	ENERGIA MÉRTÉKE ECET-CSEPPEK!		ÁLTALÁNOS, RÖVIDEN TÖKMAG!			VÁSÁRLÓ	
◆	DUDOR	ÁBÉCÉ 2. BETŰJE	IDŐBEN ELŐBB DÉZSMÁL			A TÉRFOGAT JELE RYDBERG-ÁLLANDÓ	
VÉKONY BOT				RUHAMÉRET MAGNÓ RÉSZEI		REMIZ BEJÁRATA! ANGOL DÉLUTÁNI	
UTCA, RÖVIDEN		CSODÁLKOZÓ HANG KÁRTYA-JELZÉS	TÉVÉ MÁRKA KÁRTYA-JELZÉS		A FOSZFOR VEGYJELE LENMAG!	RÓMÁBAN ÖT EGÉSZ SZÁM JELE	
A MAMA TÁRSA				UTÓDOT LÉTREHOZÓ			

					5	8											
		9			7				3			1			8	4	
8	3						6							6			2
		2						5		2							1
9			1	3					8		1	2		7			
				7		6	8							3	7		
		6								6		4				5	
			7	5		4			2	3			6			1	
4	1						3				7		2	1		6	