

**TÁJÉKOZTATÓ AZ
INFORMATIKA TANTÁRGY
KÖZÉPSZINTŰ ÉRETTSÉGI VIZSGÁJÁNAK
SZÓBELI VIZSGARÉSZÉRŐL
2022/2023. TANÉV, MÁJUSI-JÚNIUSI VIZSGAIDŐSZAK**

BEVEZETŐ

Az informatika tantárgy középszintű érettségi vizsgájára a szóbeli tételek összeállítása az „informatika tantárgy részletes érettségi vizsgakövetelményei” és az „informatika érettségi vizsga leírása” című dokumentumok alapján történt. Ezek a dokumentumok megtalálhatók a www.oktatas.hu honlapon. A szóbeli vizsgán számon kérhető témaköröknél jelzett decimális pontozás az ezekben a dokumentumokban alkalmazott jelölést követi.

A szóbeli vizsgán elérhető maximális pontszám 30, ez az informatika tantárgy érettségi vizsgáján elérhető 150 pontnak a 20%-a. Sikertelen a tantárgyból letett érettségi vizsga, ha valamelyik vizsgarészből a vizsgázó nem érte el az adható pontszám 12 %-át, tehát az informatika szóbeli érettségien a 4 pontot. Ebben az esetben a teljes informatika érettségi vizsgát meg kell ismételni.

A SZÓBELI ÉRETTSÉGI VIZSGÁN SZÁMON KÉRHETŐ TÉMAKÖRÖK ÉS ARÁNYUK

1. Információs társadalom	(8-20%)
1.1. A kommunikáció	
1.2. Információ és társadalom	
2. Informatikai alapismeretek – hardver	(24-32%)
2.1. Jelátalakítás és kódolás	
2.2. A számítógép felépítése	
2.3 Munkavédelem és ergonómia	
3. Informatikai alapismeretek – szoftver	(20-28%)
3.1. Az operációs rendszer és főbb feladatai	
7. Információs hálózati szolgáltatások	(20-28%)
7.1. Kommunikáció az Interneten	
9. Könyvtárhasználat	(8-12%)
9.1. Könyvtárak	
9.2 Információ-keresés	
9.3 Forráshasználat	

A SZÓBELI VIZSGA ÉRTÉKELÉSI SZEMPONTJAI

• Logikai felépítés	6 pont
• Kifejezőképesség, szaknyelv használata	6 pont
• Tartalom	12 pont
• Kommunikatív készség	6 pont

A SZÓBELI VIZSGA TÉTELEINEK ÖSSZEÁLLÍTÁSA

A vizsgázó egy tétellapot húz, a kihúzott tétellapon megtalálja

- a tétel sorszámát,
- **az alább megadott tétele címet,**
- maximum három kérdést, kifejtendő fogalmat,
- esetleg számítógépen bemutatandó gyakorlati feladatot

A tétellapon lévő kérdések, kifejtendő fogalmak arra szolgálnak, hogy a megtanult ismereteket ezek mentén átgondolva, rendszerezve tárják a vizsgáztatók elé. Ha gyakorlati feladatot is tartalmaz a tétellap, akkor a helyszínen lévő számítógépet is használni kell a szóbeli felelet során. A számítógép a felkészülés során nem, csak a szóbeli feleletkor használható. A számítógépen a kiadott szoftverlistán felsorolt szoftverek lesznek telepítve. A könyvtárhasználatra vonatkozó tételek esetében a vizsgateremben lévő könyvtári dokumentumokat, eszközöket, esetleg a számítógépet is használni kell a felelet során.

Egy mintán bemutatjuk a kihúzandó tétellap felépítését:

Alább közreadott témakörök egyike **(csak minta!)**:

39. A személyi számítógép részei, a részegységek feladatai, kapcsolódásuk egymáshoz, beállításai (gyakorlati példa is) (2.2.4.)

A témakörhöz tartozó kihúzható tétellap:

39. A személyi számítógép részeinek összekapcsolása és üzembe helyezése (2.2.4.) (csak minta!):

- a) Melyek egy korszerű irodai számítógépes munkahely hardver és szoftver eszközei és hogyan kapcsolódnak egymáshoz?
- b) Mit jelent a párhuzamos adatátvitel, milyen adatátviteli eszközökkel lehet ezt megvalósítani?
- c) A vizsgateremben lévő számítógépen a gyakorlatban mutassa be az egér beállításának lehetőségeit a WINDOWS operációs rendszerben!

TÉMAKÖRÖK

1. Az adat és az információ fogalma, jellemzőik. Információ mérése (Shannon képlet), mértékegységek közötti váltás, kvantálás. (2.1.)
2. A számolás és a számítástechnika történeti fejlődése, számológépek generációi. (Pascal, Jacquard, Babbage, Turing) A XXI. század informatikai eszközei. (1.2.)
3. Kommunikációs alapmodell, redundancia szerepe. Példák kommunikációkra. (verbális, nonverbális, meta, stb.) (1.1.)
4. Hálózatok felépítése, hardware-es összetevők és szolgáltatások. Csomóponti eszközök fajtái, korszerű hálózat átviteli közegei. (2.2.)
5. A számítástechnikában használt számrendszerek. Numerikus adatok tárbeli elhelyezési módjai. Szövegek bináris tárolása. (2.1.)
6. A számítógép beviteli perifériái. (2.2.)
7. Háttértárolók, tárolási technológiák. (2.2.)
8. Képernyős megjelenítés eszközei, módszerei. A kép, mint digitális adat. (2.2.)
9. Nyomtatott megjelenítés eszközei, módszerei. (nyomtatók, rajzgépek) (2.2.)
10. Az operációs rendszer fogalma, hármas feladata. Az operációs rendszerek főbb csoportosításai. (3.1.)
11. Az operációs rendszer állománykezelése. (3.1.)
12. Számítógépes kártevők jellemzése, védekezési módszerek. (3.1.)
13. A különböző állománytípusokon használt tömörítési eljárások, hang és kép állományok tömörítési megoldásai. (3.1.)
14. Az operációs rendszer beállítási lehetőségei, adat-, és eszközhozzáférés szabályozása. *(gyakorlati példa is)* (3.1.)
15. Számítógépes hálózatok kommunikációs szolgáltatásai, a kommunikációs veszélyek. (7.1.)
16. Elektronikus levelezés: beállítások, protokollok, e-mail cím szerkezete, kódolási problémák. *(gyakorlati példa is)* (7.1.)
17. Állományok hálózati átvitelének módjai, eszközei. *(gyakorlati példa is)* (7.1.)
18. Internetes keresőrendszerek bemutatása, keresési módok. *(gyakorlati példa is)* (7.1.)
19. Különböző típusú könyvtárak bemutatása (iskolai, nemzetiségi, szakkönyvtár, városi- és megyei könyvtár, nemzeti könyvtár, elektronikus könyvtár), felhasználásuk a tájékozódásban és az általuk nyújtott alapszolgáltatások. (9.1.)
20. Forrás megjelölés szabályai, etikai vonatkozása, adatok a bibliográfiai leírás készítése során. (9.3.)

Debrecen, 2023.02.22.

Rác Csaba