

Mechwart LEGO Robot Kupa 2026 versenyfelhívás

MECHWART LEGO ROBOT KUPA 2026 - AUTÓGYÁR TESZTPÁLYA BEJÁRÁSA

MECHWART LEGO ROBOT KUPA 2026 AUTÓGYÁR TESZTPÁLYA BEJÁRÁSA



Nemzeti Tehetség
Program

A verseny időpontja, helyszíne:

A verseny 2 fordulóból áll, a versenyzők 1 kategóriában indulnak. A versenyre általános iskolás is középiskolás tanulók is jelentkezhetnek. Az első forduló online forduló, a második fordulóba a legjobb eredményt elért, legfeljebb 15 csapat jut be. Az online fordulóban gyakorlati LEGO robot programozási feladatokat kell megoldani.



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM

A verseny témája: Autógyár teszt pályájának bejárása, autógyártás segítése

Nevezéssel kapcsolatos információk:

Nevezési határidő: 2026. január 30., péntek 24:00

Az első, online forduló időpontja:

2026. február 6. péntek 12:00-14:00 online verseny

A döntő időpontja és helyszíne:

2026. április 1. szerda

Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
Padlástér terem. (4025 Debrecen, Széchenyi utca 58.)

MECHWART LEGO ROBOT KUPA 2026 AUTÓGYÁR TESZTPÁLYA BEJÁRÁSA



Nemzeti Tehetség
Program

A verseny időpontja, helyszíne:

A verseny 2 fordulóból áll, a versenyzők 1 kategóriában indulnak. A versenyre általános iskolás is középiskolás tanulók is jelentkezhetnek. Az első forduló online forduló, a második fordulóba a legjobb eredményt elért, legfeljebb 15 csapat jut be. Az online fordulóban gyakorlati LEGO robot programozási feladatokat kell megoldani.



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM

A verseny témája: Autógyár teszt pályájának bejárása, autógyártás segítése

Nevezéssel kapcsolatos információk:

Nevezési határidő: 2026. január 30., péntek 24:00

Az első, online forduló időpontja:

2026. február 6. péntek 12:00-14:00 online verseny

A döntő időpontja és helyszíne:

2026. április 1. szerda

Debreceni SZC Mechwart András Gépipari és Informatikai Technikum
Padlástér terem. (4025 Debrecen, Széchenyi utca 58.)

A versenyre legfeljebb 3 fős csapatokat várunk. Nevezés az alábbi úrlappal:

<https://tiny.cc/mechwartrobot2026>

A verseny döntőjén előforduló feladatok:

A verseny a LEGO robotok építésére és programozására épül. A csapatoknak a robotot úgy kell megépíteni és programozni, hogy egy terepasztalon különböző jellegű feladatok megoldásával a lehető legtöbb pontot gyűjtsék össze. A versenyre **összeépített robottal lehet érkezni**, és a helyszínen a feladat alapján át lehet építeni.

A robotok feladatai között az alábbiak is előfordulhatnak:

- Vonalkövetés, különböző színek érzékelése
- Távolság érzékelése, akadály kikerülése
- Tárgyak megfogása, felvétele, ledobása
- Vonalak kereszteződésén való átjutás
- Emelkedőkön, lejtőkön való áthaladás

A döntő időpontjai, várható napirendje:

08:15 – 09:00

09:00 – 09:20

09:20 – 12:30

12:30 – 13:00

13:00 – 15:00

15:00 – 15:30

15:30 – 16:00

regisztráció, a csapatok elfoglalják helyüket

a verseny megnyitója, a versenyfeladatok ismertetése

pálya tesztelése, robot átépítése, átprogramozása

ebédszünet

a csapatok bemutatják robotjaikat a pályán

az eredmények összesítése, pontok összeszámolása

eredményhirdetés, a verseny zárása

A verseny során tesztelés céljából a csapatok használhatják a rendelkezésükre bocsátott pályát és csapatonként egy számítógépet, melyekre a szükséges programokat előre feltelepítjük.

A versenyről bővebb információ kérhető:

Péter Miklós

tel: +36 30 505-4732

e-mail: miklos.peter@outlook.com

Tóth Attila

tel: +36 20 803-2829

e-mail: atustoth@gmail.com



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM

A verseny a Nemzeti Tehetség Program
NTP-TMV-25-0031 „Tanulmányi és
művészeti versenyek megrendezésének
támogatása” pályázat keretén belül kerül



Nemzeti Tehetség
Program